

**REVERSE ENGINEERING BODY FENDER MOBIL
ESEMKA RAJAWALI II DENGAN MEMBANDINGKAN
HASIL PENGUKURAN DENGAN MENGGUNAKAN
COORDINATE MEASURING MANUAL MACHINE DAN LASER
SCANNER ARTICULATED MEASUREMENT ARMS**

Akhmad Pujiono¹, Supriyono² dan Joko Sedyono²

¹Politeknik Muhammadiyah Pekalongan,
Jl. Raya Pahlawan No. 10 Kajen 51161 Telp/Fax (0285) 385313

²Jurusan Teknik Mesin Universitas Muhammadiyah Surakarta,
Jl. A. Yani Tromol Pos I Pabelan, Kartosuro

email: Akhmad_Pujiono@yahoo.com

ABSTRAK

Penelitian ini menggunakan metode reverse engineering yang bertujuan untuk mendapatkan gambar 3D surface fender mobil Esemka Rajawali II serta membandingkan hasil pengukuran fender dengan menggunakan dua langkah pengukuran (scanning). Langkah pertama adalah pengukuran (scanning) pada fender mobil Esemka Rajawali II dengan menggunakan alat ukur 3D manual, sedangkan Langkah kedua adalah pengukuran (scanning) fender mobil Esemka Rajawali II dengan menggunakan 3D Laser Scanner Articulated Measurement Arms (LSAMA). Data yang diperoleh dari proses pengukuran (scanning) dari kedua alat tersebut diatas berupa titik koordinat (point cloud) x,y dan z, yang selanjutnya data titik koordinat tersebut dimasukkan ke software solidworks untuk membuat gambar part 3D surface fender mobil esemka Rajawali II. Setelah proses membuat gambar part 3D surface fender selesai dilakukan, tahapan selanjutnya membandingkan hasil scanning (pengukuran) dari kedua alat ukur tersebut. Titik (point) koordinat pada komponen fender merupakan titik (point) bantu yang digunakan untuk menerangkan bentuk dari surface pada fender tersebut. Semakin banyak jumlah dari point yang digunakan maka semakin bagus bentuk fender yang dihasilkan, hal tersebut disebabkan antara point satu maupun point yang lainnya dihubungkan melalui garis sebelum dilakukan surface pada software solidworks. Jumlah point maupun letak dari point tersebut diberikan secara acak (random) pada komponen fender tersebut. Dari kedua alat ukur tersebut yaitu 3D (LSAMA) dan alat ukur 3D manual, menggunakan jumlah point koodinat yang sama.

Kata kunci: *3D Laser Scanner Measurement Arms, Alat ukur 3D manual, Fender, Solidworks*

ABSTRACT

This research uses reverse engineering method which aims to get 3D surface fender images of Esemka Rajawali II car and compare the result of fender measurement by using two steps of measurement (scanning). The first step is the measurement on the Esemka Rajawali II car fender using a manual 3D measuring instrument, while the second step is the measurement of Esemka Rajawali II car fender using 3D Laser Scanner Articulated Measurement Arms (LSAMA). Data obtained from the above

point of coordinates (point cloud) x , y and z , which then the data point coordinates are inserted into software solidworks to create images of 3D fender part of the car surface esemka Rajawali II. After the process of making a 3D part surface fender image completed, the next stage compares the results of the two measuring instruments. The point (coordinate) of the fender component is the assist point used to explain the shape of the surface of the fender. The number of points used will affect the shape of the resulting fender; it is caused between the point one or the other point connected through the line before the surface on software solidworks. The number of points and the location of the point is randomly assigned to the fender component. Of the two measuring tools are 3D (LSAMA) and manual 3D measuring instruments, using the same number of koodinat points. Using 3D (LSAMA) has a better measurement precision than a manual 3D measuring instrument.

Keywords: 3D Laser Scanner Measurement Arms, 3D manual gear, Fender, Solidworks.

PENDAHULUAN

Mobil Esemka Rajawali II merupakan salah satu produk andalan dari pengembangan mobil nasional di Indonesia. Sebagai produk awal dari pengembangan mobil nasional tidak menutup kemungkinan perlu dilakukan beberapa perbaikan maupun penyempurnaan dari produk tersebut. Berbagai upaya telah dilakukan untuk mendukung kesempurnaan dari program mobil nasional tersebut.

Metode *reverse engineering* atau lebih dikenal dengan metoda rekayasa ulang merupakan suatu metode untuk memperoleh data geometri dari produk yang telah ada dan merekonstruksi ulang menjadi model gambar tiga dimensi sehingga waktu produksi dapat diminimalkan (Hussain dkk, 2008). Dengan kata lain *Reverse Engineering* dapat di definisikan “menganalisa suatu sistem melalui identifikasi komponen-komponennya dan keterkaitan antar komponen, serta mengekstraksi dan membuat abstraksi dan informasi perancangan dari sistem yang dianalisa tersebut”. (Paulic, 2013).

Febriantoko (2012) melakukan *reverse engineering* dengan obyek menggunakan mini truk Esemka, Penelitian ini bertujuan mendokumentasi serta mengklarifikasi bagian komponen berdasarkan induk dari *assembly* yang utuh, pemberi nama, dan kode. Pada penelitian yang lain (Filho, 2014) melakukan *reverse engineering* pada bagian-bagian permukaan yang bentuknya rumit serta kompleks, mulai dari pengukuran bentuk serta melakukan pengolahan data. Alat ukur yang digunakan pada penelitian ini *Coordinate Measuring Arm* yang dilengkapi dengan sensor serta *laser scanner*, sedangkan data diolah dengan menggunakan *Computer-Aided Design* (CAD).

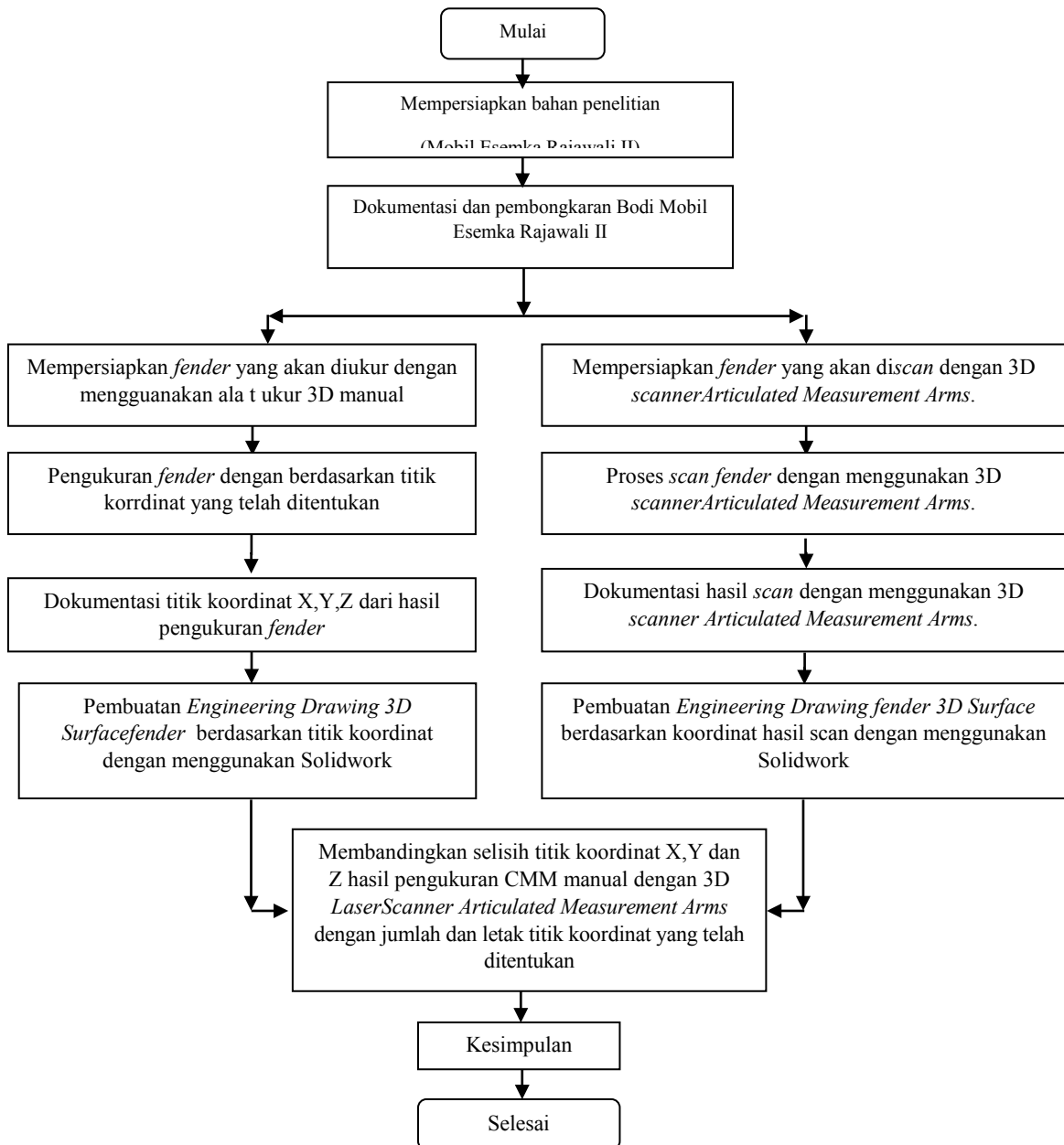
Piratelli, (2014) melakukan *reverse engineering* pada mobil *sport* dengan menggunakan *Coordinate Measuring Arm* dengan sensor *probe* dan *laser scanner* tiga dimensi. Data yang didapat dari *Coordinate Measuring Arm* diolah dengan menggunakan CAD. Kus (2009) melakukan *reverse engineering* membuat model 3D dengan menggunakan CAD dari komponen yang tidak memiliki dokumentasi.

METODE PENELITIAN

Tempat penelitian ini, dilakukan di laboratorium Teknik Mesin gedung H Universitas Muhammadiyah Surakarta dan di Pusat Layanan Uji Material dan Permesinan Dinas Perindustrian dan Perdagangan Kabupaten Tegal UPTD Laboratorium Perindustrian dengan alamat Jalan Dampyak Km 4 Tegal.



Gambar 1. Mobil Esemka Rajawali II



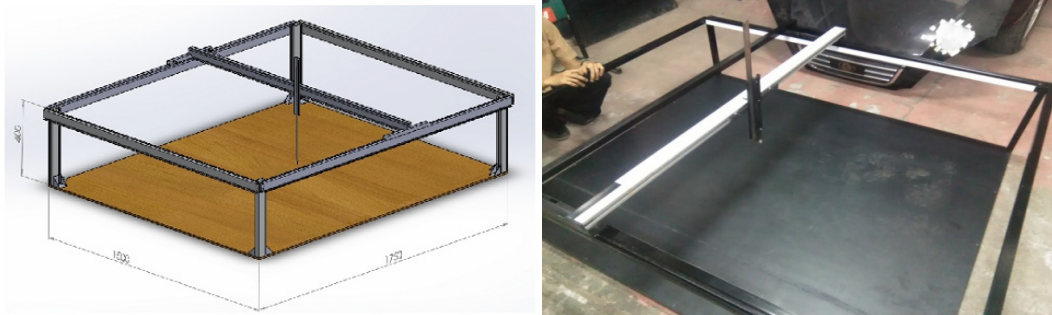
Gambar 2. Gambar Diagram Alir Reverse Engineering

Berdasarkan diagram alir *reverse engineering* diatas dapat dimaknai bahwa proses *reverse engineering* pada *fender* dilakukan dengan beberapa tahapan, yaitu: tahapan pengukuran (*scanning*), tahapan pengolahan data dengan *software solidworks*, tahapan pembuatan *Engineering Drawing 3D surface fender*. Dan membandingkan selisih titik koordinat X,Y

dan Z hasil pengukuran CMM manual dengan 3D (*LSAMA*) dengan jumlah dan letak titik koordinat yang telah ditentukan.

Tahapan pengukuran (*scanning*)

Proses pengukuran (*scanning*) bertujuan untuk mendapatkan data dari *fender* mobil Esemka Rajawali II. Proses pengukuran (*scanning*) dilakukan dengan menggunakan dua alat ukur yang berbeda yaitu alat ukur 3D manual dan 3D (*LSAMA*). Setelah *fender* dari mobil Esemka Rajawali II terlepas dari mobil, kemudian dilakukan pengukuran dengan pengambilan titik koordinat pada permukaan dari *fender* mobil Esemka tersebut. Alat ukur 3D manual yang digunakan mempunyai desain seperti gambar dibawah ini:



(a)



(b)

Gambar 3. Gambar (a) Desain dari alat ukur 3D Manual.
(b) Proses pengukuran *fender* dengan alat ukur 3D manual.

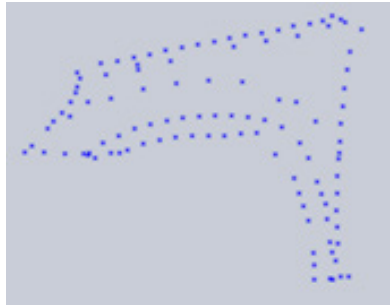
Sedangkan proses *scanner* dengan 3D (*LSAMA*) yang digunakan pada penelitian ini seperti dibawah ini:



Gambar 4. 3D Laser Scanner Articulated Measurement Arms

Tahapan Pengolahan Data

Pada tahapan pengolahan data dilakukan dengan *Software Solidworks Premium 2014*. Data yang hasil pengukuran (*scanning*) dengan menggunakan alat ukur 3D manual maupun dengan 3D (*LSAMA*) berupa titik koordinat yang kemudian dimasukkan ke *Software Solidworks*. Berikut tahapan pengolahan data dengan alat ukur 3D manual adalah titik koordinat dimasukkan ke *Software Solidworks* yang kemudian menyatukan titik yang satu dengan titik yang lainnya dengan menggunakan kurva sehingga terbentuk sebuah kurva *outer* dari *fender* mobil Esemka Rajawali II. Tahapan berikutnya setelah kurva terbentuk, maka permukaan dapat dibuat dengan metode *surface*.



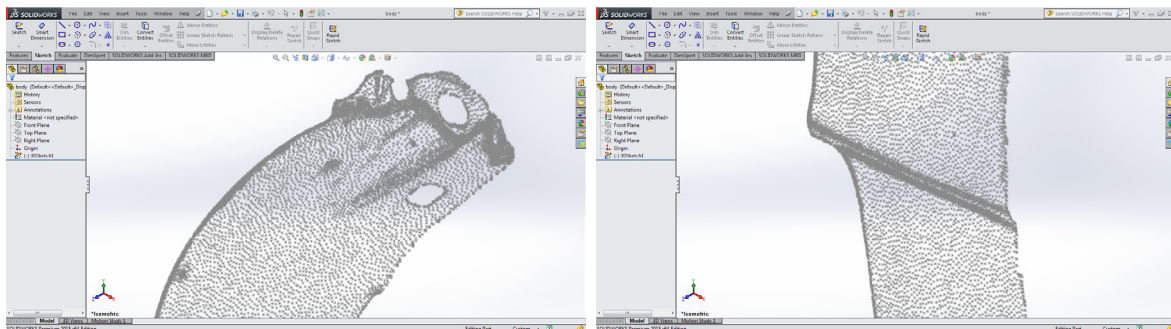
Gambar 5. Tahapan Pengolahan Data dari alat ukur 3D manual

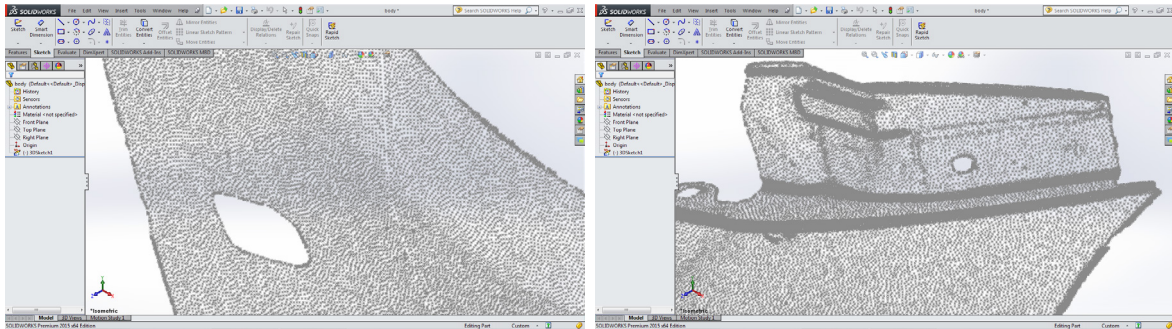
Pada pengolahan data dari 3D (*LSAMA*) adalah *fender* mobil Esemka Rajawali II yang sudah terpisah dari mobil dibersihkan dari kotoran maupun debu yang menempel, kemudian *fender* tersebut dilapisi dengan cat warna putih *doop* seperti gambar dibawah ini:



Gambar 6. *Fender* yang sudah dilapisi cat warna putih

Pelapisan warna putih *doop* pada *fender* bertujuan agar sinar laser dari 3D (*LSAMA*) dapat terpantulkan dengan baik sehingga proses *scanning* pada *fender* tersebut dapat diperoleh data *point cloud* seperti yang diharapkan. Dibawah ini merupakan gambar dari hasil *scanning* dari 3D (*LSAMA*).

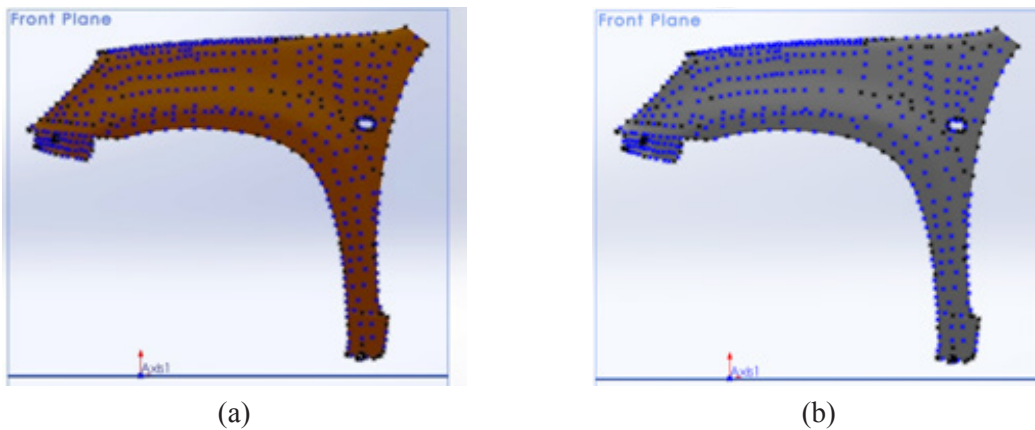




Gambar 7. Hasil Scanning dari 3D Laser Scanner Articulated Measurement Arms

Tahapan Pembuatan *Engineering Drawing 3D surface fender*

Pada tahapan ini hasil dari pengolahan data titik koordinat yang dihasilkan dari alat ukur 3D Manual maupun 3D (*LSAMA*) selanjutnya dibuat gambar 3D *surface fender* dengan menggunakan *software solidworks* seperti gambar dibawah ini:



(a)

(b)

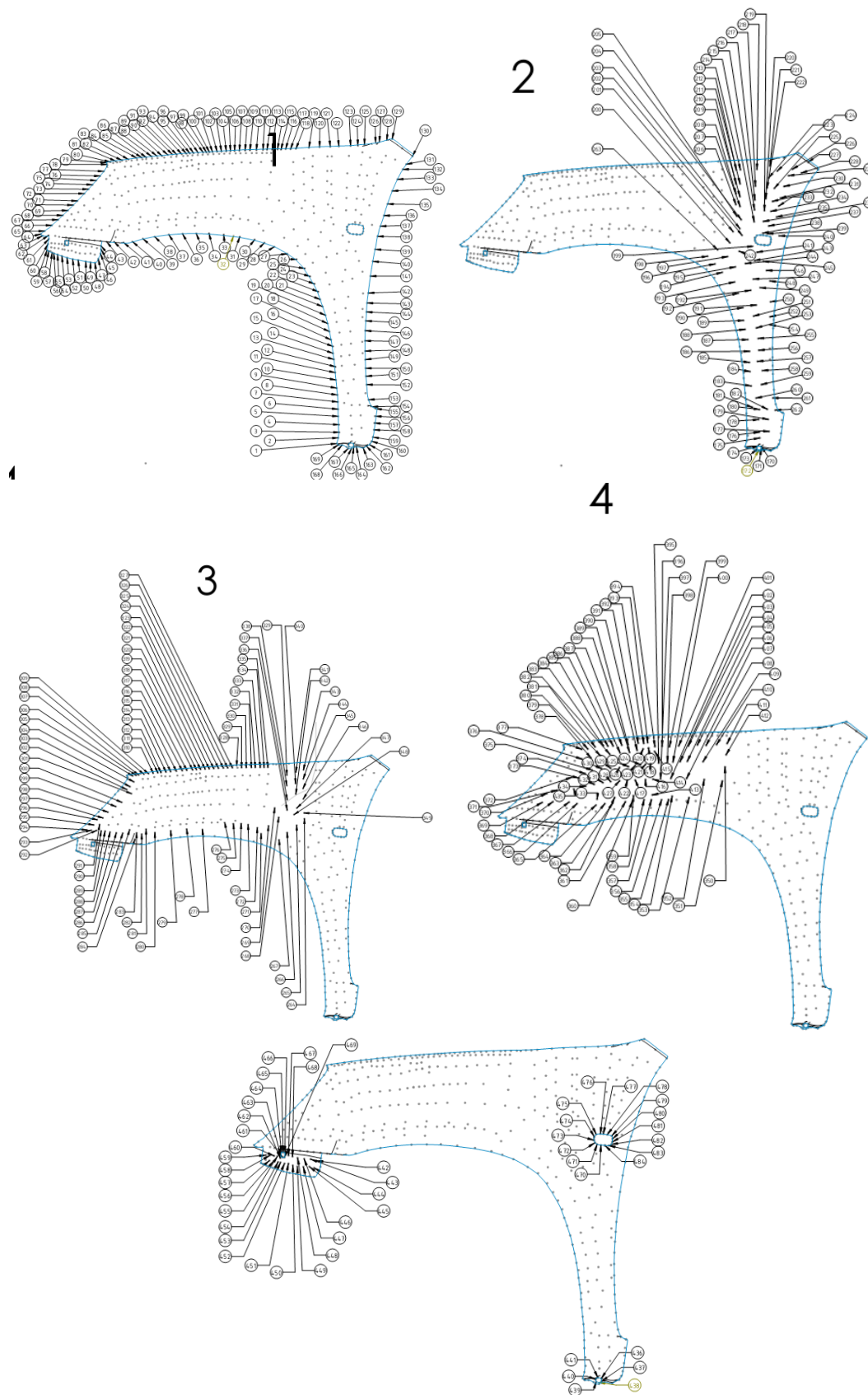
Gambar 8. (a) 3D surface fender dari alat ukur 3D Manual

(b) 3D Surface Fender dari 3D Laser Scanner Articulated Measurement Arms.

Membandingkan Hasil Pengukuran Dengan Menggunakan *Coordinate Measuring 3D Manual* dan 3D Laser Scanner Articulated Measurement Arms.

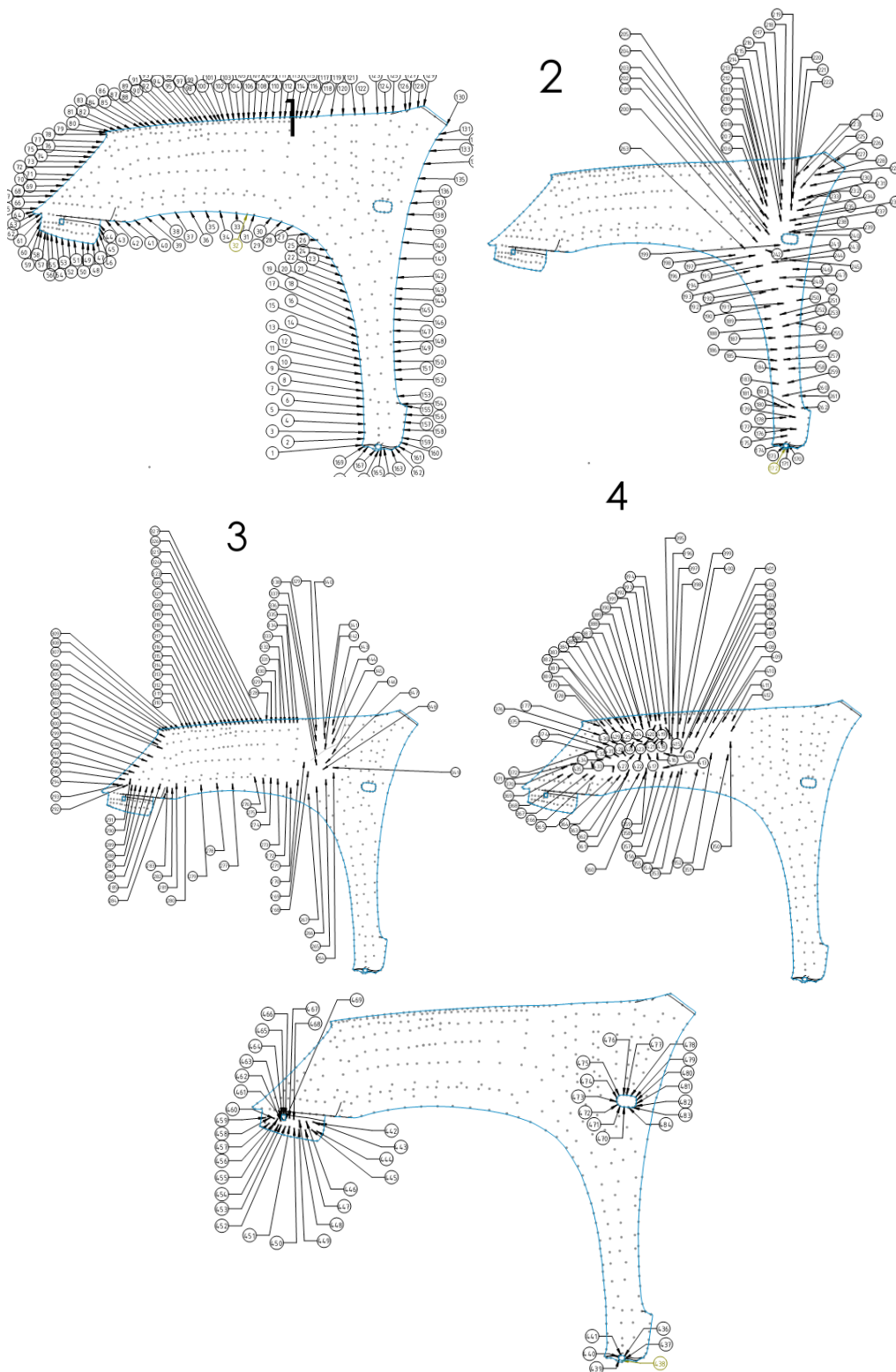
Gambar 3D *surface fender* yang telah dibuat seperti gambar 6.(a) dan (b) diatas, maka langkah selanjutnya menentukan letak maupun jumlah point pada gambar 3D *surface fender* mobil Esemka Rajawali II tersebut. *Point* pada komponen *fender* merupakan point bantu yang digunakan untuk menerangkan bentuk dari *surface* pada *fender* tersebut. Semakin banyak jumlah dari *point* yang digunakan maka semakin bagus bentuk *fender* yang dihasilkan, hal tersebut disebabkan antara *point* satu maupun *point* yang lainnya dihubungkan melalui garis sebelum dilakukan *surface* pada *software solidwork*.

Jumlah *point* maupun letak dari *point* tersebut diberikan secara random pada komponen *fender* tersebut. Jumlah *point* yang digunakan sebanyak 484 *point*, dengan jumlah *point* tersebut diharapkan mampu untuk menerangkan serta membuat bentuk *surface* dari komponen *fender* yang hampir menyerupai bentuk asli dari mobil Esemka tersebut. Adapun penomoran dilakukan agar dalam pembacaan titik koordinat dengan menggunakan dua metode tersebut dapat lebih mudah untuk dilakukan. Gambar dibawah menerangkan tentang urutan penomoran baik dari alat ukur 3D manual maupun 3D (*LSAMA*).



Gambar 9. Urutan penomoran *point* pada komponen *fender* pada *3D Laser Scanner Measurement Arms*.

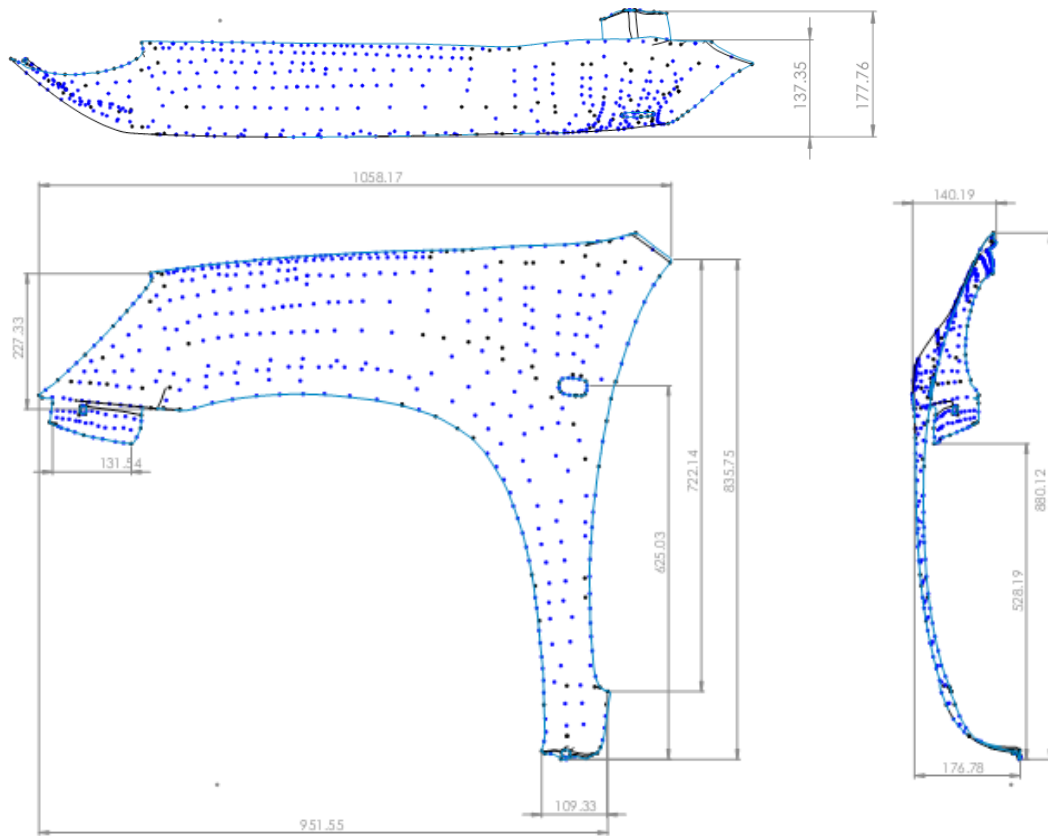
no. 1 – 169, (2) no. 170 – 262, (3) no. 263 – 349, (4) no. 350 – 435, (5) no. 436 - 484



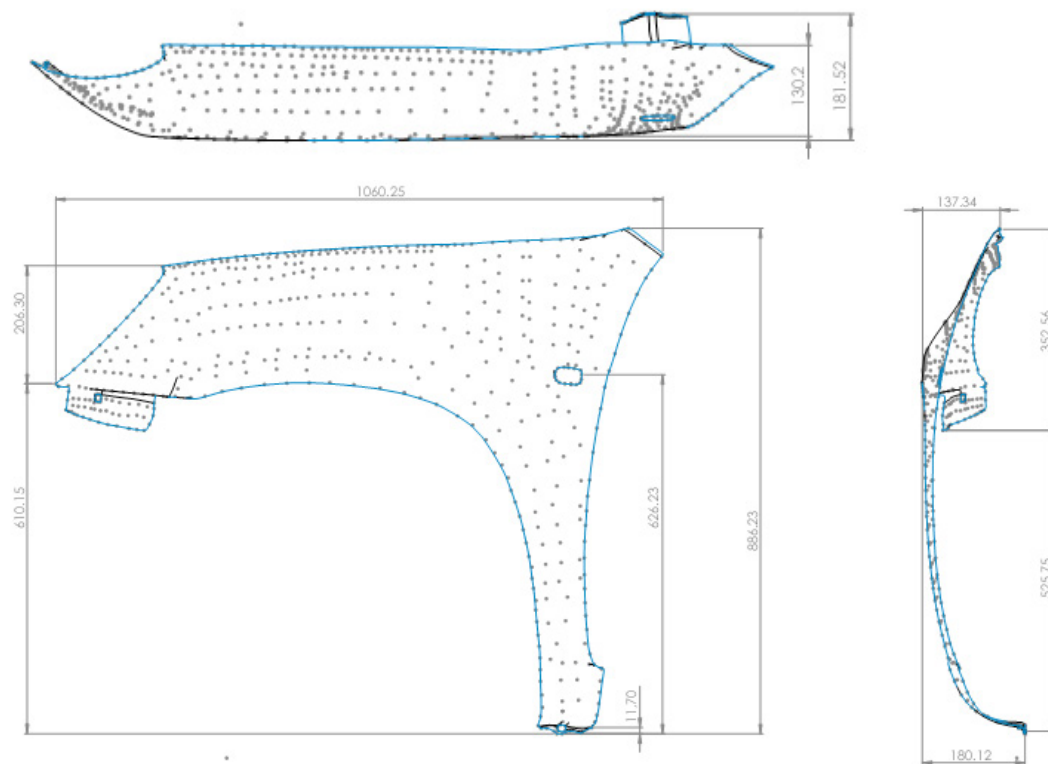
Gambar 10. Urutan penomoran *point* pada komponen *fender* pada Alat Ukur 3D Manual (1) no. 1 – 169, (2) no. 170 – 262, (3) no. 263 – 349, (4) no. 350 – 435, (5) no. 436 - 484

HASIL DAN PEMBAHASAN

Engineering drawing fender mobil Esemka Rajawali II didapatkan dari pengolahan data titik koordinat yang dihasilkan baik dari alat ukur 3D manual maupun 3D (*LSAMA*) seperti terlihat pada gambar dibawah ini:



(a)



(b)

Gambar 11. (a) *Engineering Drawing Fender* dari 3D Laser Scanner Measurement Arms
(b) *Engineering Drawing Fender* dari Alat Ukur 3D Manual

Dari gambar diatas terdapat perbedaan pada *fender* mobil esemka Rajawali II. Perbedaan hasil ukur dari alat ukur 3D manual dengan 3D (*LSAMA*) pada dimensi panjang *fender* 2,08 mm (1060,25 mm – 1058,17 mm). perbedaan lebar *fender* adalah 3,34 mm (180,12 mm – 176,78 mm). Selain itu selisih pengukuran pada tinggi dari *fender* adalah 6,11 mm (886,23 mm – 880,12 mm). Tinggi lengkungan dudukan lampu depan adalah 1,03 mm (207,33 mm – 206,3 mm). Lebar *fender* bagian atas adalah 2,79 mm (140,13 mm – 137,34 mm). Perbandingan dimensi hasil pengukuran pada *fender* mobil Esemka Rajawali II tersaji pada tabel dibawah ini:

Tabel 1. Perbandingan dimensi hasil pengukuran pada *fender* mobil Esemka Rajawali II

No	Nama Bagian	3D Scanner Measurement Arms (mm)	3D manual (mm)	Selisih Hasil Pengukuran (mm)	Selisih Hasil Pengukuran (%)
1	Panjang <i>fender</i>	1058,17	1060,25	2,08	0,20
2	Lebar <i>fender</i>	176,78	180,12	3,34	1,85
3	Tinggi <i>fender</i>	880,12	886,23	6,11	0,69
4	Tinggi dudukan lampu depan	207,33	206,3	1,03	0,50
5	Lebar <i>fender</i> bagian atas	140,13	137,34	2,79	2,03
Rata - rata		2462,53	2470,24	7,71	0,31

Setelah diamati bahwa dimensi rata – rata *fender* mobil Esemka Rajawali II adalah 2470,24 mm pada alat ukur 3D manual tercatat lebih tinggi dari 3D *laser scanner measurement arms*, yaitu: 2462,53 mm. Selain itu, perbedaan rata – rata *fender* dengan menggunakan dua metode pengukuran yang berbeda adalah 7,71 mm.

Perbedaan dimesi hasil pengukuran *fender* dapat disebabkan adanya kesalahan pada masing – masing tahapan dalam melakukan *reverse engineering*. Penyebab perbedaan tersebut antara lain:

1. Tahapan Pengukuran (*scanning*)

Pada alat ukur 3D manual mempunyai tingkat kepresisian yang rendah, yaitu sekitar 1 mm sedangkan 3D (*LSAMA*) mempunyai tingkat kepresisian yang lebih baik, yaitu antara 0,01 – 0,02 mm. Pengukuran dengan menggunakan alat ukur 3D manual sangat tergantung dengan keahlian serta ketelitian dari operator. Keterbatasan dalam hal penglihatan, kondisi fisik serta waktu yang lama selama proses pengukuran tidak menutup kemungkinan terjadi kesalahan pada proses pengukuran *fender* tersebut (*Human Error*).

2. Tahapan Pengolahan Data

Tahapan pengolahan data dari alat ukur 3D manual meliputi kesalahan dalam hal penghalusan kurva, data yang kurang tepat harus dilakukan interpolasi data dan pengurangan maupun penambahan jumlah *point* agar menghasilkan kehalusan pada kurva.

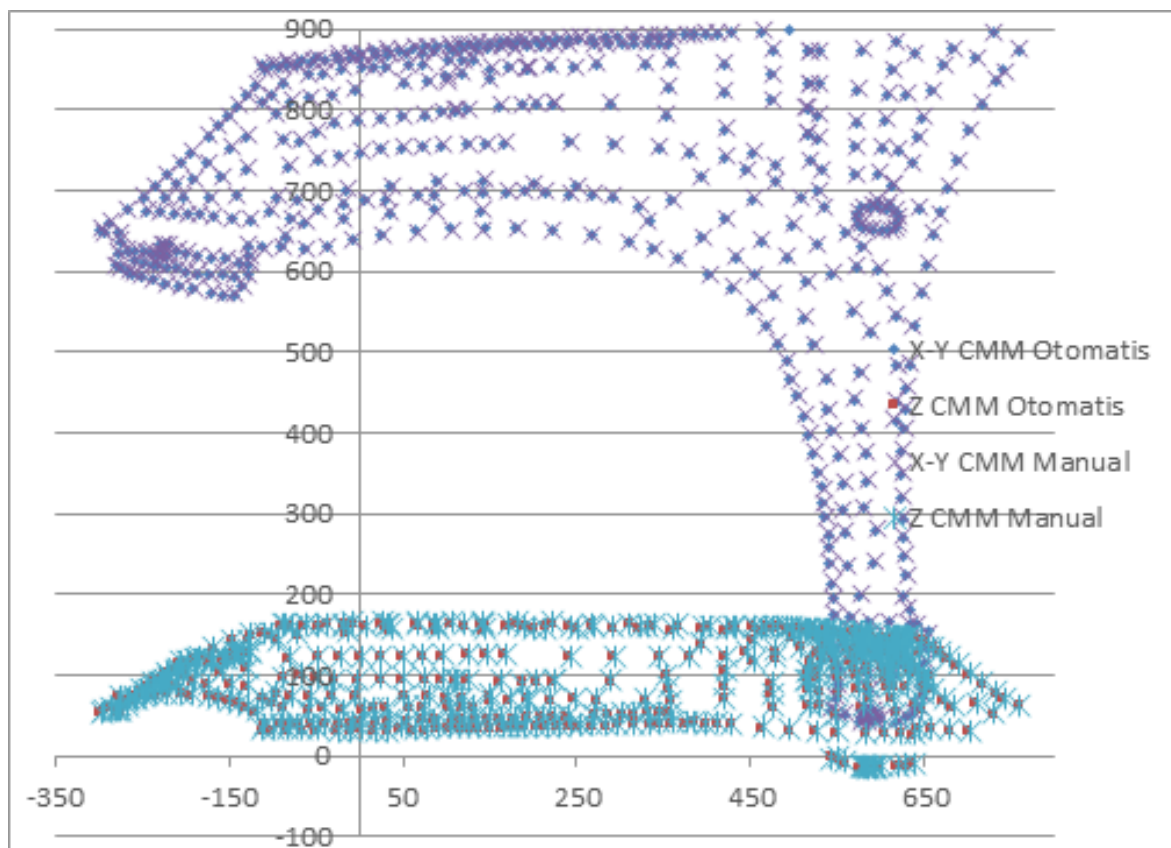
Tahapan pengolahan data dari 3D (*LSAMA*) mempunyai kendala dalam hal pelapisan warna putih *doop* pada *fender*. Perlu dilakukan eksperimen agar cat putih *doop* yang digunakan bersifat sementara hanya untuk kepentingan proses *scanning*, tanpa merusak warna asli dari *fender* mobil Esemka Rajawali II tersebut.

3. Tahapan Pembuatan *engineering drawing 3D surface fender* dan Membandingkan Hasil Pengukuran Dengan Menggunakan *Coordinate Measuring 3D Manual* dan *3D Laser Scanner Articulated Measurement Arms*.

Pada tahapan ini, jumlah *point* yang didapatkan dari *scanning 3D (LSAMA)* berjumlah sekitar 180 ribu *point*. Dengan jumlah tersebut tidak memungkinkan untuk melakukan

pengukuran dengan jumlah point yang sama bila digunakan alat ukur 3D manual. Solusi yang ditempuh diantaranya dengan mengambil sampel *point* sejumlah yang dimungkinkan untuk dilakukan dengan menggunakan alat ukur 3D manual. Adapun jumlah serta letak dari *point* ditentukan secara random.

Secara keseluruhan hasil pengukuran (*scanning*) dengan menggunakan 3D (*LSAMA*) lebih akurat dibandingkan pengukuran (*scanning*) dengan menggunakan alat ukur 3D manual. Hal tersebut disebabkan pengukuran dengan 3D (*LSAMA*) dihasilkan *point* dengan jumlah yang sangat banyak sehingga mendekati dengan ukuran asli dari *fender* mobil Esemka Rajawali II.



Gambar 12. Grafik hasil pengukuran *surface* berdasarkan titik koordinat

KESIMPULAN

Berdasarkan reverse engineering yang telah dilakukan dengan menggunakan dua alat pengukur yang berbeda, maka dapat disimpulkan:

1. *Engineering Drawing Fender* mobil Esemka Rajawali II didapatkan cara *scanning* dari *fender* maupun dengan cara pengolahan titik koordinat dengan menggunakan *software solidworks*.
2. Perbedaan hasil ukur dari alat ukur 3D manual dengan 3D *Laser Scanner Articulated Measurement Arms* pada dimensi panjang *fender* 2,08 mm (1060,25 mm – 1058,17 mm). perbedaan lebar *fender* adalah 3,34 mm (180,12 mm – 176,78 mm). Selain itu selisih pengukuran pada tinggi dari *fender* adalah 6,11 mm (886,23 mm – 880,12 mm). Tinggi lengkunganudukan lampu depan adalah 1,03 mm (207,33 mm – 206,3 mm). Lebar *fender* bagian atas adalah 2,79 mm (140,13 mm – 137,34 mm).
3. Jumlah *point* yang digunakan sebanyak 484 *point*, dengan jumlah *point* tersebut diharapkan mampu untuk menerangkan serta membuat bentuk *surface* dari komponen *fender* yang hampir menyerupai bentuk asli dari mobil Esemka tersebut.

4. Adapun penomoran *point* pada *fender* dilakukan agar dalam pembacaan titik koordinat pada komputer baik dengan menggunakan alat ukur 3D manual maupun 3D *Laser Scanner Articulated Measurement Arms* tersebut dapat lebih mudah untuk dilakukan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Manzoor Hussain, Sambasiva Rao, Prasad, 2008. “Reverse Engineering: Point Cloud Generation With CMM For Part Modeling and Error Analysis”. *ARPN Journal of Engineering and Applied Sciences*, India, Vol. 3, No.4 Agustus 2008, p. 37-40.
- [2] Matej Paulic, Tomaz Irgolic, Joze Balic, Franc Cus, Andrej Cupar, Tomaz Brajljih, Igor Drstvensek, 2013. “Reverse Engineering of Parts with Optical Scanning and Additive Manufacturing”. *ScienceDirect*, Slovenia, *Procedia Engineering* 69 (2014) 795-803.
- [3] Bambang Waluyo Febriantoko. “Reverse Engineering Sebagai Basis Desain Pengembangan Mobil Mini Truck Esemka” *Prosiding Seminar Nasional Aplikasi Sains & Teknologi (SNAST) Periode III* ISSN: 1979-911X Yogyakarta, 3 November 2012. P 318-324.
- [4] Antonio Piratelli-Filho, Pedro Henrique Jobim Souza, Rosenda Valdes Arencibia, Nabil Anwer “Study of Contact and Non Contact Measurement Techniques Applied to Reverse Engineering Of Complex Free From Parts” *International Journal of Mechanical Engineering and Automation*, Ethan Publishing Company, 2014, pp.10.
- [5] Piratelli-Filho, A., Souza, P.H.J., Arencibia, R.V., & Anwer, N., (2014). *Study of Contact and Non Contact Measurement Techniques Applied to Reverse Engineering Of Complex Free From Parts*. *International Journal of Mechanical Engineering and Automation*, 10.
- [6] Abdil Kus. “Implementation of 3D Optical Scanning Technology for Automotive Applications”. Turkey. *Sensors* 2009, Vol 9. P 1967-1979.